



XLVIII RAJD W NIEZNANE

13-14.06.2015

INFORMATOR

Rajd w Nieznane (RWN) od 48 lat organizowany na obszarze Wielkopolski jest jedynym w swoim rodzaju przedsięwzięciem, którego uczestnicy na początku nie znają miejsca startu, trasy przebiegu i mety... (właściwie nie wiedzą nic). Dopiero rozwiązywanie kolejno ukazujących się zagadek, poczynając od tzw. plakatu rajdowego, powoduje, iż krok po kroku poznajemy trasę oraz miejsce, które jest jej zwieńczeniem. W poniższym tekście pokrótce znajdziecie garść informacji o tegorocznym RWN, by przybliżyć ideę Rajdu tym śmiałkom, którzy jeszcze nie mieli okazji się z nim zmierzyć w trakcie jego długiej, niemal półwiecznej tradycji.

Tradycyjnie Rajd odbywa się na terenie Wielkopolski. Tekst oraz rysunki umieszczone na plakacie rajdowym wskażą Wam konkretny obszar, na jakim poruszać się będą uczestnicy XLVIII RWN. Naturalnie, wszelkie informacje są zakodowane, nic nie jest podane „na tacy”. Rozpracowanie plakatu pozwoli zaopatrzyć się we właściwe i niezbędne na trasie mapy i przewodniki.

Udział w Rajdzie może wziąć każdy chętny, bez względu na wiek, przy czym osoby niepełnoletnie muszą być pod opieką dorosłego. Rajd ma charakter drużynowy, w ten sposób jest różniej i przede wszystkim bezpieczniej. Jeśli znajdą się osoby, którym nie udało się stworzyć własnej drużyny lub dołączyć do innej, organizatorzy pomogą poszukać załogi chętnej do przygarnięcia jeszcze jednego członka. Najważniejsze są chęci! W Rajdzie można wziąć udział w

jednej z trzech form: pieszej, samochodowej oraz najpopularniejszej – rowerowej.

Aby zapisać drużynę na Rajd, jej reprezentant winien stawić się przynajmniej raz w określonym dniu i czasie w zaszyfrowanym miejscu na terenie Poznania, podanym na plakacie rajdowym. W trakcie zapisów należy wskazać szefa drużyny, jego adres mailowy oraz numer telefonu, ponadto należy podać szacowaną długość trasy, jaką dana drużyna chciałaby pokonać w trakcie Rajdu. Na podany adres mailowy zostaną przesłane kolejne wskazówki dotyczące miejsca i godziny zbiórki w pierwszym dniu Rajdu.

Naturalnie, aby wygrać Rajd należy zdobyć jak największą liczbę punktów, a punktowane jest niemal wszystko. Drużyny zaczynają zbierać punkty jeszcze nim zacznie się Rajd, m.in. za rozwiązanie plakatu rajdowego i za każdorazowe stawiennictwo reprezentanta drużyny na pięciu spotkaniach przedrajdowych (po 3 punkty za każde spotkanie lub 1 punkt za wysłanie sms-a do organizatorów ze wskazanym w zagadce miejscem w przypadku gdy uczestnik nie jest w stanie stawić się osobiście). Jeśli dana drużyna z różnych powodów nie może wysłać swojego reprezentanta na spotkanie przedrajdowe, „wystarczy” w dniu zapisu drużyny przekazać kopertę organizatorowi z rozwiązanymi zagadkami dotyczącymi miejsc pozostałych spotkań przedrajdowych (za każde odgadnięte miejsce – 1 punkt). Jeśli reprezentantom drużyn nie uda się pojawić na żadnym ze spotkań, można zapisać się telefonicznie lub drogą mailową (szczegóły – regulamin, plakat rajdowy).

Po rozwiązaniu przesłanej za pośrednictwem poczty e-mail kolejnej zagadki, drużyny dowiadują się gdzie i kiedy mają się zjawić w pierwszym dniu Rajdu. Po przybyciu na miejsce, każda drużyna otrzymuje: zagadkę startową, zaszyfrowaną trasę, zadania dodatkowe oraz koperty ratunkowe zawierające miejsce startu i mety.

Zagadkę startową należy rozwiązać od razu, by dowiedzieć się, do jakiej miejscowości, w której nastąpi start Rajdu, należy dotrzeć. Trzeba też zorientować się, czy da się do niej dojechać PKP i trzeba to zrobić na tyle szybko, by zdążyć jeszcze kupić bilet zanim nam ten pociąg odjedzie.

Jeśli nie uda się rozwiązać zagadki, zawsze można skorzystać z koperty ratunkowej (za skorzystanie z koperty ratunkowej liczone są punkty karne). Na miejscu zbiórki przed startem będą czuwać organizatorzy, którzy w razie pytań i problemów chętnie pomogą.

Po dojechaniu na miejsce, drużyna podąża indywidualną trasą, z którą związane są pytania i zagadki. Zadaniem drużyny jest rozwiązanie maksymalnej ich ilości i dotarcie do mety. Jak dotrzeć z miejscowości A do miejscowości B zależy od pomysłowości, sprytu i sił samych drużyn... a błądzenie jest rzeczą ludzką. Miejscowości mogą być zakodowane w najrozmaitszy sposób, np. jedź do miejscowości, w której napotkasz owady w szkole średniej -> Oslo; jedź tam, gdzie ktoś kiepsko śpiewa -> Singapur. Zatem wystarczy zebrać „drużynę pierścienia” ze specjalistami nauk humanistycznych i ścisłych, mieć historię regionu w małym palcu i kondycję geparda, być multilingwistą, a zwycięstwo ma się w kieszeni.

Po dotarciu do miejsca noclegu, należy oddać koperty ratunkowe oraz kartkę z trasą Rajdu z rozszyfrowanymi zagadkami.

W niedzielę dalszy ciąg zabawy, choć już nieco bardziej stacjonarnie. A co dokładnie będzie się działo, niech pozostanie słodką tajemnicą organizatorów. Czas trwania XLVIII RWN przewidziany jest do niedzieli, tj. 14.06.2015 r., do godziny ok. 16:30, potem czas na spakowanie sakwojażu, ostatnie całusy z dziewczynami i bezpieczny powrót do domu. Drużyna szczytująca się najlepszym wynikiem końcowym wpisze się na stałe w panteon sław i stanie się panem i twórcą przyszłorocznych, XLIX zmagania pod szyldem RWN.

Nie obiecujemy że będzie łatwo, czasem będziecie nas przeklinać, ale mamy nadzieję, że przy gwarantowanym sobotnio-wieczornym ognisku, kiełbasce i ewentualnym „soczku pomarańczowym”, który już zagwarantować musicie sobie sami, wszystko nam wybaczycie. Ponadto, zapewniamy oczywiście nocleg oraz niedzielne śniadanie. Każdy z uczestników jeszcze przed rozpoczęciem Rajdu otrzyma znaczek rajdowy.

Każdy uczestnik ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem Rajdu.

Co warto zabrać?

- na miejsce startu Drużyna przynosi plakat rajdowy z opisanym rozwiązaniem jak największej ilości zagadek tekstowych oraz rysunkowych
- śpiwór
- ubrania na zmianę dostosowane do ewentualnych zmian pogodowych, przybory do higieny osobistej – mydło, ręcznik, etc.
- apteczkę – przynajmniej jedna na drużynę (**Uwaga: za apteczkę będzie dodatkowa**

punktacja)

- dokładne mapy regionu, w którym odbywa się Rajd (najlepiej skala 1:75000)
- latarkę (ręczną, rowerową, czołówkę)
- kapitan drużyny powinien mieć ze sobą telefon komórkowy z numerem, który został podany podczas zapisów
- pieniądze (na dojazd do miejsca startu i powrót do Poznania, na ewentualne jedzenie na trasie, wstępy do muzeów i inne potrzeby)
 - coś do pisania, aby uzupełniać zagadki
 - aparat fotograficzny, by uwiecznić wybuch radości i gniewu na trasie
 - kompas

Trasy rowerowe:

- kask
- oświetlenie, kamizelki, taśmy odblaskowe
- zapasowe dętki, łaćki, etc.
- narzędzia do naprawy roweru (prosimy o sprawdzenie stanu technicznego rowerów

przynajmniej na kilka dni przed Rajdem, celem uniknięcia konieczności nadania sygnału RATUNKU w środku trasy! Sugerujemy rowery uniwersalne, aby było łatwo i przyjemnie na każdym rodzaju nawierzchni)

Trasy piesze:

- wygodne buty do marszu

- opcjonalnie kijki

Trasy samochodowe:

- pełny bak paliwa
- koło zapasowe
- trójkąt, gaśnica (tak jak w przypadku rowerów – prosimy dla bezpieczeństwa własnego i innych osób o sprawdzenie stanu technicznego pojazdów)

